

نام لیگ : ربات فوتبالیست دبستان

مسابقه فوتبالیست، به صورت ۱ به ۱ و در ۲ نیمه ۳ دقیقه ای برگزار می گردد . برنده مسابقه رباتی است که در این زمان امتیاز بیشتری کسب کرده باشد (ماده ۱) زمین مسابقه در ابعاد ۳ متر در ۱/۵ متر بوده و دروازه ها ۵۰ سانتی متر با ارتفاع ۱۰ سانتی متر هستند .

ماده ۲) ابعاد ربات می بایست حداکثر ۳۰ * ۳۰ باشد و وزن ربات حداقل ۸۰۰ گرم و حداکثر ۲۰۰۰ گرم است . ربات می تواند بصورت الکترونیکی تا ابعاد ۴۰ * ۴۰ باز شود و باید بتواند دوباره به صورت خودکار جمع شود.

تبصره ۱) منظور از وزن ربات شامل کل قسمت های ربات شامل باطری ، قسمت محرک ، دسته کنترل و سیم ربات میباشد . (دسته کنترل بیسیم مجاز نمیباشد.)

تبصره ۲) ربات می بایست قبل از شروع مسابقه و در شرایط اولیه و در ابعاد ۳۰*۳۰ باشد و پس از سوت داور این ابعاد میتواند تغییر کند .

ماده ۳) در ابتدای مسابقه، توپ در وسط زمین و ۲ ربات مقابل دروازه خود و روی خط دروازه خود قرار دارند . پس از سوت داور، ۲ ربات می توانند به سمت توپ حرکت کنند. به این شرایط ، شرایط اولیه می گویند.

ماده ۴) توپ مسابقه، توپ فوتبال دستی می باشد. (سایز بیشتر از ۳ سانتی متر می باشد)

ماده ۵) گوشه های زمین زاویه ۹۰ درجه ندارد.

ماده ۶) ربات می بایست توپ را در زمین کنترل کرده و آن را به سمت دروازه حریف هدایت کند و داخل دروازه بیاندازد. در این صورت ۱ گل محسوب میشود.

ماده ۷) استفاده از شوتر اجباری است .

ماده ۸) عمق سیستم کنترل توپ بیش از ۷ سانتی متر نمی تواند باشد. یعنی توپ حداکثر تا ۷ سانتی متر می تواند وارد ربات شود . همچنین توپ باید توسط داور و تیم مقابل از جلو قابل لمس باشد و اندازه دهانه کمتر از ۷ سانتی متر نباشد .

تبصره ۱) چنانچه توپ وارد بدنه ربات شود ، داور می بایست بازی را متوقف و از شرایط اولیه بازی را شروع کند .

ماده ۹) چنانچه هر موقع توسط داور بازی متوقف باشد و قبل از سوت داور رباتی حرکت کرد داور یک کارت زرد به ربات نشان می دهد . رباتی که ۲ کارت زرد بگیرد، حریف آن باید یک پنالتی بزند .

ماده ۱۰) چنانچه اعضای هدایتگر ربات بدون اجازه داور وارد زمین شوند داور کارت زرد به ربات نشان می دهد .

تبصره ۱) چنانچه این عمل موجب آسیب به زمین شود مسابقه ۳ بر صفر به نفع تیم مقابل اعلام خواهد شد .

ماده ۱۱) اگر ۲ ربات ، ۱۰ ثانیه پس از برخورد باهم نتوانند از هم جدا شوند، بازی توسط داور متوقف شده و از شرایط اولیه شروع می شود .

ماده ۱۲) پس از هر گل، توپ در وسط زمین قرار گرفته ، رباتی که گل خورده است در پشت خط یک سوم خود و رباتی که گل زده در روی خط دروازه خود قرار می گیرد. به این، شرایط پس از گل می گویند .

ماده ۱۳) اگر اعضای تیم با کشیدن سیم رابط حرکت ربات را تغییر دهند ، ربات یک کارت زرد میگیرد .

تبصره ۱) چنانچه این حرکت در شرایط گل باشد ، علاوه بر کارت زرد ، داور یک پنالتی هم اعلام خواهد کرد .

تبصره ۲) در صورت ۲ کارته شدن با این خطا ، ۲ پنالتی پشت سر هم اعلام میگردد .

ماده ۱۴) تمامی قطعات استفاده شده در ربات میبایست از مجموعه قطعات موجود در بسته های مکارو و مکاپارس باشد و استفاده از هرگونه وسیله دیگر در مسابقه مجاز نیست و منجر به حذف ربات میشود .

تبصره ۱) استفاده از پرچ های هرزگرد موجود در بازار مجاز میباشد .

ماده ۱۵) حداکثر ولتاژ تغذیه ربات ۶ ولت است و باطری ها میتوانند روی دسته کنترل یا ربات متصل شوند .

تبصره ۱) استفاده از منبع خارج از ربات ، به هر شکل مانند ترانسفورماتور ، آداپتر و... مجاز نیست ولی استفاده از باطری خشک بلامانع است .

ماده ۱۶) مسابقه در دو مرحله گروهی و تک حذفی برگزار می شود . در هر گروه ۳ تیم قرار دارد که تیم های اول به مرحله تک حذفی صعود می کنند.

ماده ۱۷) در مرحله حذفی چنانچه یک مسابقه مساوی تمام شود، تیم ها ۳ پنالتی خواهند زد. بعد از این ۳ پنالتی و تساوی پنالتی ها تک تک خواهد بود.

ماده ۱۸) در پنالتی توپ روی خط میانه قرار میگیرد و توسط شوتر می بایست زده شود.(می تواند عقب تر هم قرار بگیرد).

ماده ۱۹) پس از شش پنالتی هر تیم و مساوی ماندن ، برنده کسی است که کارت زرد کمتری داشته باشد و باز هم در صورت تساوی ، برنده مسابقه توسط سکه انتخاب می شود .

ماده ۲۰) چنانچه یک ربات ، به جای حرکت به دنبال توپ ربات مقابل را هل دهد یا تنها با هل دادن حریف قصد گل زدن داشته باشد ، بار اول یک هشدار و دفعات بعد یک کارت زرد می گیرد .

ماده ۲۱) زمان آماده سازی ۲ دقیقه است و زمان استراحت بین دو نیمه یک دقیقه میباشد.

ماده ۲۲) ربات باید یک میله بلند با حداقل ۳۰ سانتی متر ارتفاع داشته باشد تا از افتادن سیم ربات جلوگیری کند .

ماده ۲۳) در طول مسابقه اگر رباتی خراب شود اعضای تیم با اجازه داور می توانند ربات را از زمین خارج کنند . در این شرایط ربات مقابل میتواند در زمین به بازی خود ادامه دهد و ربات خراب در یکی از شرایط زیر میتواند به زمین برگردد :

پایان وقت نیمه بازی

گل زدن توسط حریف (ربات ها در شرایط پس از گل قرار میگیرند)

خراب شدن یا گیر کردن ربات در حال بازی

یک دقیقه بعد از خروج ربات از زمین ، با اجازه داور ربات میتواند به زمین بازی برگردد.(بازی از شرایط اولیه شروع می شود).

ماده ۲۴) در شرایط گل در صورتی که توپ با دست گرفته شود گل پذیرفته و یک کارت زرد لحاظ می گردد.