

به نام خدا

قوانین مسابقات ربات های همکار

ماده 1) قوانین عمومی

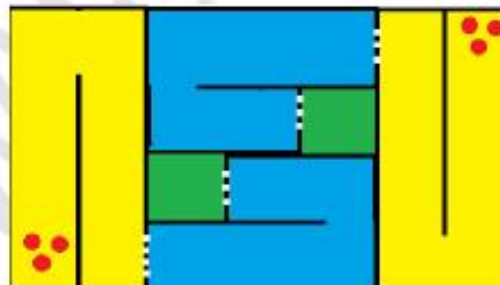
کلیه شرکت کنندگان ملزم به رعایت قوانین عمومی (پیوست 1) می باشند.

ماده 2) موضوع مسابقه

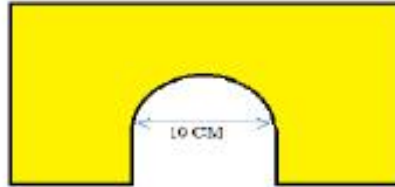
در این مسابقه مقداری آذوقه به شکل توپ توسط دو ربات جابجا می شود و هر ربات تنها در محدوده مشخصی می تواند حرکت کند.

ماده 3) زمین مسابقه

ابعاد زمین مسابقه 180 در 360 سانتیمتر می باشد این زمین شامل چندین راهرو با عرض حدود 45 سانتیمتر و 2 انبار ذخیره سازی آذوقه می باشد. آذوقه ها (دایره های قرمز) در ابتدای راهروی زرد قرار گرفته اند. ربات اول باید به همراه آذوقه در راهرو زرد حرکت کند. در انتهای مسیر زرد یک حفره با قطر تقریبی 10 سانت درون دیوار مابین دو راهرو وجود دارد که ربات باید آذوقه را از طریق آن به راهرو آبی انتقال دهد. ربات دوم نیز در مسیر آبی حرکت کرده و از طریق یک حفره آذوقه را در انبار (قسمت سبز) قرار میدهد. آذوقه ها توپ هایی با قطر تقریبی 7 سانتیمتر و وزنی کمتر از 50 گرم هستند. شکل زیر شکل تقریبی زمین می باشد.



زمین تقریبی مسابقه ربات های همکار



شکل تقریبی حفره ها

ماده 4) مکانیک ربات

قطعات استفاده شده در بدنه ربات باید از مجموعه قطعات مورد تایید دبیرخانه مسابقات باشد. (به پیوست 2 مراجعه شود)

تبصره 1) استفاده از هر نوع وسیله دیگر برای حفظ و انتقال آذوقه مجاز است.

کلیه موتور گیربکس های مورد استفاده در ساخت ربات باید مورد تایید دبیرخانه در پیوست 2 باشد.

ماده 5) تغذیه ربات

ولتاژ تغذیه ربات ها 6 ولت است و باتری ها میتواند روی دسته کنترل یا روی ربات نصب شوند

تبصره 1) استفاده از منبع تغذیه خارج از ربات به هر شکل مانند ترانسفورماتور و اداپتور یا به هر شکل دیگر مجاز نمی باشد

ماده 6) زمان بندی

ربات ها 3 دقیقه وقت آماده سازی دارند در این مدت می توانند در زمین تست های مورنیاز خود را اجرا کنند بعد از زمان آماده سازی

ربات ها، دو تیم در یک مسابقه همزمان شرکت خواهند کرد.

تبصره 1) چنانچه بعد از پایان زمان آماده سازی یک تیم در زمین حاضر نبود تیم مقابل با گذاشتن ربات در زمین و حرکت آن اعلام حضور می نماید.

زمان مسابقه 5 دقیقه	آماده سازی 3 دقیقه
---------------------	--------------------

ماده 7) قوانین اجرایی و کسب امتیاز

گروهی در این مسابقه برنده می شود که زودتر همه آذوقه ها را به انبار برساند چنانچه بعد از پایان زمان مسابقه (5 دقیقه) هیچ یک از تیم ها نتوانسته باشند همه آذوقه ها را انتقال دهند. برنده تیمی است که بیشترین آذوقه را آورده باشد. در شرایط برابر، تیمی برنده است که آذوقه اول را زودتر تحویل انبار داده باشد.

تبصره 1 مسابقات در مرحله اول به صورت گروهی و سپس تک تک حذفی برگزار می شود

تبصره 2 آذوقه ها به صورت تک تک در اختیار تیم ها قرار خواهد گرفت.

تبصره 3 چنانچه در طول مسابقه ریاتی خراب شد، اعضای تیم میتوانند درخواست زمان ریست * دهند و ریات را از زمین خارج و مشکل را برطرف کنند. ریات ها می توانند با اجازه داور به زمین برگردند، و بازی را از نقطه شروع ادامه دهند. در زمان ریست، ریات مقابل می تواند به بازی خود در زمین ادامه دهد

*** زمان ریست:** زمانی است که در هر مسابقه به اعضای تیم داده می شود تا ریات خود را تعمیر نمایند.